|  |  |
| --- | --- |
| Titolo | Aggiunta preferenza. |
| Descrizione | Aggiunta di una nuova preferenza (aspetto e relativa valutazione) nel profilo dell’utente. |
| Relazioni |  |
| Attori | Utente registrato. |
| Precondizioni | * L’utente registrato deve essersi autenticato. * Presenza di almeno un aspetto all’interno del sistema non già valutato nel profilo dell’utente. |
| Postcondizioni | * Presenza di una nuova preferenza nel profilo dell’utente. |
| Scenario principale | 1. Il sistema presenta gli aspetti presenti nel sistema tranne quelli già valutati dall’utente. 2. L’utente seleziona uno tra gli aspetti presentati dal sistema. 3. L’utente assegna un peso numerico intero da 0 a 10 all’aspetto selezionato. 4. L’utente conferma. 5. Il sistema salva i dati. |
| Scenari alternativi |  |
| Requisiti non funzionali | Il valore deve per forza essere un valore intero compreso tra 0 e 10 |
| Punti aperti |  |

|  |  |
| --- | --- |
| Titolo | Inserimento videogioco |
| Descrizione | Inserimento di un nuovo videogioco nel sistema. |
| Relazioni |  |
| Attori | Utente registrato |
| Precondizioni | * L’utente deve essersi autenticato. * Non deve essere già presente nel sistema un videogioco con stesso nome e stessa data di rilascio. |
| Postcondizioni | * Presenza di un nuovo videogioco nel sistema |
| Scenario principale | * L’utente aggiunge nome, data rilascio, genere del videogioco. * L’utente opzionalmente seleziona una immagine per il videogioco. * L’utente conferma l’aggiunta del videogioco. * Il sistema salva i dati. |
| Scenari alternativi |  |
| Requisiti non funzionali | La selezione del genere è limitata ad una lista finita. |
| Punti aperti |  |